

구분	내용	비고
1일차	<ul style="list-style-type: none"> - SW·AI 기술의 발전과 산업의 변화 - 피지컬 컴퓨팅에 대한 이해 - 변수와 데이터 타입 - 전역변수와 지역변수 	
2일차	<ul style="list-style-type: none"> - 아두이노 통합개발환경(IDE) - Blink 예제 실습 - 함수의 구조에 대한 이해와 실습 - Digital Output/Input - Analog Output/Input 	1인 1ea 부품 박스 활용
3일차	<ul style="list-style-type: none"> - 블루투스 통신 - 앱인벤터와 블루투스 통신 활용 - 피지컬 컴퓨팅 실습 : 분류컨베이어 벨트 	
4일차	<ul style="list-style-type: none"> - 피지컬 컴퓨팅 실습 : 로봇팔, 피더 - 센서와 액추에이터 활용 실습 	조별 1set
5일차	<ul style="list-style-type: none"> - 피지컬 컴퓨팅 실습 : 이송컨베이어벨트, 무인운반로봇 - 센서와 액추에이터 활용 실습 	

